

# Introducción a la animación 2D con Opentoonz

## Sociedad de Desarrollo de Videojuegos

Se aprenderá a utilizar un programa de animación 2D open source desde cero, así como los fundamentos de animación esenciales y diversas técnicas para aplicar lo aprendido a videojuegos.

### ***Ficha Técnica:***

- **Duración:** 20 horas (10 sesiones de 2 horas).
- **Modalidad:** En línea.
- **Requisitos:** Equipo de cómputo, Tableta graficadora (Opcional, pero recomendado).

### ***Temario:***

1. Introducción a Opentoonz.
  - a. Layout del programa.
  - b. Manejo de conceptos claves.
  - c. Uso de herramientas básicas.
  - d. *Ejercicio:* Mi primera animación
2. Animación digital mediante cuadro por cuadro
  - a. Manejo de frames
  - b. Tipos de timing
  - c. *Ejercicio:* Animación frame by frame
3. Animación digital mediante rigging
  - a. Crear un rig
  - b. Uso de esqueleto
  - c. Uso de plastic mesh
  - d. Combinación de técnicas
  - e. *Ejercicio:* Mi primer títere
4. Los 12 principios de la animación
  - a. *Ejercicio:* Péndulo
  - b. *Ejercicio:* Pelota foxtail
  - c. *Opcional:* Manejo de timing charts
5. Efectos de renderizado con Opentoonz
  - a. Parallax
  - b. Efectos visuales
  - c. *Ejercicio:* Renderizando y exportando mi escena.